

BOLAND ROLBAL / BOLAND BOWLS

2-BAL ENKELS / 2-BOWL SINGLES

1. *Geen proefkoppe word gespeel nie / No trial ends will be played.*
2. *Geen merkers word benodig nie / No markers will be needed.*
3. *Spel vind plaas na die posisie waar die wit bal tot stilstand kom mits dit binne die grense van die baan is en die minimum afstand 23m is. Ingeval die wit bal buite die grense afgelewer word sal die witte deur die speler wat die witte afgelewer het op die 2m merk geplaas word en die opponent kan die lengte van die kop bepaal.*
Play will be to any position where the white ball stops, provided it is within the boundaries of the rink and beyond the 23m mark. When the white ball is delivered outside the boundaries of the rink it will be placed on the 2m mark by the player who delivered the white and the opponent may determine the length of the end.
4. *Gebrande koppe word oorgespeel / Burnt ends to be replayed.*

Raakballe wat in die sloot beland sal as dooie balle beskou word / Touchers that end up in the ditch will be declared as a dead bowl.

Spelers word op geen stadium toegelaat om na die kop te gaan kyk nie / Players are not allowed to go to the head.
5. *Tellings word elke tweede kop op die bord geskryf, maar elke speler hou sy eie telkaart by. Scores on the scoreboard will only be recorded after every second end, but each player keeps his own scorecard.*
6. *Wedstryde in rondtes 1 tot 5 sal wees 20 skofte elk, en word op 'n rondomtalie basis gespeel. 2 Punte vir wen, 1 vir gelykop en nul vir verloor. Indien daar spelers in 'n seksie is wat na die finale rondte dieselfde punte het, sal Reël 27.4 toegepas word om die wenner van die seksie te bepaal. **Spel begin om 09:00.** / Games in rounds 1 to 5 will be 20 ends each and will be played on a round robin basis. 2 Points for a win, 1 for a peel and nil if the game is lost. If, after the final round, two players have the same points, Law 27.4 will be applied to determine the winner of the section. **Play starts at 09:00.***
7. *Uitspeel van seksiewenners sal wees wedstryde van 20 skofte elk en afhangende van die aantal inskrywings sal bepaal word of dit op 'n rondomtalie of uitklopbasis sal wees. Playoffs will be games of 20 ends each and the number of entries will determine whether it will be on a round robin or knockout basis.*
8. *Finaal word op rondomtalie basis gespeel en wedstryde sal 20 skofte elk wees, 2 Punte vir wen, 1 vir gelykop en nul vir verloor. Indien daar spanne is wat na die rondomtalie dieselfde punte het sal Reël 27.4 toegepas word om die wenner van die finaal te bepaal. **Spel begin om 09:00***
*Finals will be games of 20 ends each on a round robin basis, 2 Points for a win, 1 for a peel and nil if the game is lost. If, after the final round, two teams have the same points, Law 27.4 will be applied to determine the winner of the finals. **Play starts at 09:00.***

ONTHOU, DIE SPELERS IS VERANTWOORDELIK VIR DIE KORREKTHEID VAN DIE TELKAARTE EN NIE DIE SKEIDSREGTER OF WEDSTRYDBEAMPTENIE.

REMEMBER, THE ACCURACY OF THE SCORECARD IS THE RESPONSIBILITY OF THE PLAYERS AND NOT THAT OF THE UMPIRE OR MATCH OFFICIAL